

MATEGIOCANDO

LICEO BANFI

Alternanza scuola-lavoro

7 studenti di terza e di quarta: ideazione e costruzione giochi

9 studenti di terza e di quarta: allestimento mostra

21 studenti del triennio: guide e animatori mostra

MATEGIOCANDO

ATTIVITA' IDEAZIONE E CREAZIONE GIOCHI

- RIFLESSIONE SULLE COMPETENZE E CONOSCENZE MATEMATICHE CHE SI VOGLIONO FAR ACQUISIRE TRAMITE QUEL DETERMINATO GIOCO
- SCELTA DEL TIPO DI GIOCO (ETA', NUMERO DI GIOCATORI, ATTRATTIVITA')
- IDEAZIONE GRAFICA
- BRUTTA COPIA CON PROVE PER VERIFICARE L'EFFICACIA DEL GIOCO
- STESURA DELLA SCHEDA GIOCO (MATERIALE, REGOLE)
- REALIZZAZIONE DEL GIOCO

MATEGIOCANDO

ATTIVITA' ALLESTIMENTO MOSTRA

- SPAZI E TAVOLI NECESSARI
- DISPOSIZIONE SPAZIALE DEI GIOCHI
- ATTRIBUZIONE DEL GIOCO AL LIVELLO SCOLARE DEI VISITATORI

MATEGIOCANDO

ATTIVITA' GUIDE E ANIMATORI MOSTRA

- RELAZIONE CON BAMBINI E RAGAZZI PIU' GIOVANI
- SCELTA DEI GIOCHI PIU' ADATTI AL GRUPPETTO CHE SI STA SEGUENDO
- INVITO ALLA RIFLESSIONE RIGUARDO AL RAGIONAMENTO MATEMATICO NECESSARIO PER AFFRONTARE IL GIOCO
- RIORDINO DEI GIOCHI UTILIZZATI

PROSPETTIVE FUTURE

- RIPROPOSTA DI MATEGIOCANDO A BELLUSCO E MEZZAGO
- IDEAZIONE E COSTRUZIONE DI GIOCHI CON UN GRUPPO DI LAVORO CHE SI POTRA' FORMARE SPONTANEAMENTE
- EVENTUALI CONSIGLI A SCUOLE CHE DESIDERANO COSTRUIRE GIOCHI CHE ALL'OCCORRENZA POSSANO ESSERE UTILIZZATI NELLA DIDATTICA CURRICOLARE